

חצים לשחק שונים כללים

בסיסיים כללים

2 או מורכב להיות יכולים הצוותים. הקבוצות שתי או שחקנים שני בין שיחקו הם חץ משחקי, בעיקרון אחת כל אנשים יותר.

כדי, מכן לאחר. מתחיל המשחק לפני חימום כמו אדם כל עבור כלל בדרך מותר זריקות תשע אחד כל מצוות אדם ידי על נזרק חץ 1 1 תורו תלקח היא אדם או קבוצה איזו לקבוע. ראשון סיבוב לוקח השור של העין הקרוב חץ עם הקבוצה.

או הקו את חוצה הרגל כף אם. מאוחזרות חצים אז. בתורו חצים 3 זורק שחקן כל אין כי וייתכן, לא נקודות עבור לזרוק ספירת את, שלו חץ ומשחרר אוכרה על למעוד קורה אדם

רקנז מחדש

של האחרונה הזריקה לאחר שניות לפחותחמש עלהלוח חייבלהישאר חצים עושה לזרוק. לספור השחקן

מהלוח נופל זה אם או אחר חץ אל נדבקת היא אם להבקיע לא

הבא באופן הלוח ציון על אותו שהופך מה חצים:

פעמיים: (צרה, החיצונית הטבעת) כפולה טבעת. החיצונית הטבעת על פורסם כמות: טריז ב

את שלושפעמים: (צרה, טבעתפנימית) משולשת טבעת. נפגע מספר

(החיצונית שור) שוורים עין. מספר הלהיט

נקודות חמישים: (הפנימי השור) פעמיים שוורים עין. נקודות וחמש עשרים

עליו מבוססים ווריאציות משחקים של רחב מגוון. הניקוד משחק הבסיסית השיטה זוהי הבא יפבסע יידונו ו

"One-אה" (מבוטא), 01

המשחק לעובדה מתייחס "01". העולם ברחבי שיחק, חצים של קלאסי משחק הוא '01 של המשחק

משותף טורניר, לדוגמה. "01" ב נגמר תמיד, נקודות של מסוים מספר בין שיחק הוא

נוספים שינויים. נקודות 501 מ הואשיחק, ("One-הו חמש" מבטאים) 501 משחקשל

301, 601, 801, םה

צוותים ידי על כלל בדרך שיחקו הם הגבוהה לנקודה משחקים. 1001.

1 ו (למשל, 501) זהה ניקוד עם מתחיל שחקן כל ... פשוטה היא המשחק מטרת

ניצחונות אפס שלו הניקוד את להפחית כדי.

שלהם בתחילת מציון קלעו הנקודות כל לחסר כל חצים 3 לזרוק מתחלפים שחקנים

להקפיץ חצים כי. זורק היריב לפני שלו ציון מסמן שלו חצים מסיר שחקן כל. (501)

בתורו זה את לזרוק מחדש ניתן ולא ציון לא הלוח את לפספס או

לפני לאפס להגיע חייב אתה, לנצח כדי. "הולך מחוץ" המכונה, הסיום טמון המשחק של הקשה החלק

אפס עד הציון את שמביא חץ, יוקבד אפס להגיע גם חייב אתה אבל, שלך היריב

ומרכז צר מחוץ הניקוד הלהקה המספרים את כוללים זוגות. כפול להיות חייב

החיצונית נקודות 25 בול של בפועל כפול והוא נקודות 50 נחשב אשר המטרה מרכז (קטן)

18 מ. אפס עד ציון את להביא 1 כפולה מכה עליך, שנשארו נקודות 2 לך יש אם, למשל

(2, ב לחלק ניתן שלא מספר) שמאלה מוזר מספר לכם יש אם. יעבוד 9 כפול, ודוניתק

עבור. כפול על אבנים לפני אפילו למספר התוצאה את לצמצם כדי חצים לזרוק יש מכן לאחר

1, 3 אחת לזרוק תהיה לסיים דרך אז, 19 האפשר הכפול את אין, למשל 8 פעמיים זריקת ידי על "out-לקחת" ניתן מכן לאחר 16. 16 עד ציון הפחתת נקודות החל למעט, זהה הדרך כל שיחקו הם' וכו' 1001, 801, 601, 501 של המשחקים נוסף 301 יש, מאוד קצר המשחק של הפוטנציאל בשל. זאת עם, שונה 301 של משחק ללהתחיל כדי (כפולה כל) כפולה מכה שחקן כל על, כלומר. כפולה להתחיל חייב ... במשחק הקושי פעמיים שמכה הראשון חץ של ניקוד עם מתחיל השחקנים הניקוד כל. ניקוד

קריקט

המספרים באמצעות בעיקר שיחק הוא. אסטרטגיה יותר זריקת מיומנות הדורש יותר מורכב המשחק הפר של ועיניים 15 20 דרך נגן או, מספר לפתוח כדי. להיפתח זכאים השור ועין 20 עד 15 בתחילת צוות ברגע. (משולשים רווקים זוגות של שילוב כל) המספר של 3 להבקיע בתחילת הקבוצה נגד. הקבוצה עבור התוצאה את המגביר מספר על מכן לאחר ניקוד מספר כל פותח מספר על ציונים שלושה מקבל ידי על אותו לסגור תנסה אולי אבל. זה מספר על לקלוע יכול לא הצוות זה.

לא הוא 17. חתעלפעם ציונים דוגמה הצד עבור

עשרותארבע הלוואי ב. מצטבר שלו התוצאה אבל נקודות מקבל 4 ציון' ב של המספר את לפתוח ציונים שלושה הראשון. (2 כפול סינגלים) 17 על פעמים, נקודות מקבל לא. לכולם עכשיו סגור מספר. פעמים שלוש 17 מכה עכשיו. נקודות 17 ב נותן 17. על נוספות נקודות לקבל כדי B לאפשר לא של רצון שביעות יש האם אבל.

נספר החיצוני ואת כפולה נחשבת פנימית, השור עין ולסגור לפתוח בניסיון אחד בול כמו

אם במוקדם על להכריז ניתן, זאת עם. סגורים הם המספרים כל כאשר מסתיים המשחק השני הצד את הניקוד אפשרות כל סוגר הראשי בתפקיד שחקן

קריקט אנגלית

מוזנים פסים עשר 1. הולך הבליה, באולר הוא והשני, הבליה את הופך אחד שחקן ידי על המשוכות את למחוק היא באולר של המשימה. השערים כמו למטרה קליעה לוח על כלעם: העיניים בול להכות

נמחקים השערים שני, כפולה אישון כל ועם, נמחק פשפש 1, אישון יחיד

, להישאר המשוכות כל בזמן הרבה מפעילה או נקודות כמו להבקיע הוא טהחוב של תפקידו 40 מעלמספר ציונים רק אבל

היה 60 של ציון לרוץ 1 ציון היה 42 של ציון, ריצות אין להבקיע היה 38 של ציון, לדוגמה

הבליה. באולר של (מחוק או) הם השערים 10 כל את כאשר נעצר הניקוד. הלאה וכן, 20 ציון

2 ב משחק המשחק. מתהפכים התפקידים ואת, התוצאות לוח על הסופית התוצאה שלו ינמצי

השחקן הוא המנצח. Bowler הבליה שלם סיבוב זורק שחקן כל, נפרדים סיבובים

הבליה שלה סיבוב או שלו החל, רץ או, המרבי הנקודות מספר את

החמישיות ידי ואחת חמישים

הוא תור כל עבור ציון. ציון כל לקבל 5 ב מתחלק להיות צריך תור כל עבור הכל בסך נקודות

4 היא התוצאה, בתורו על נקודות 20 מקבל שחקן אם, לדוגמה. שנפגעו החמישיות מספר לפי נקבע

המספרים כל. נספר לא זה, 5 ב מתחלק לא הוא שלם לסיבוב ציון אם. 4 היא 5 חלקי 20 כי

51 ציון לקבל הראשון השחקן הוא המנצח. ושוורים זוגות, שלשות כולל, בשימוש נמצאים הסיפון על האחרון התור על 3 להבקיע צריכים חצים וכל חמישיות

העולם סביב

1 להיות היא הפופולרי המשחק מטרת. האי סביב פעם" או "ראשי מסביב" גם נקרא - משולש וא כפול, יחיד - במספר חלק כל. 1-20 למטרה קליעה לוח על מספר כל להכות השחקן יכול לא שחקן אם. זריקות שלוש לאחר חלופי והשחקנים, הסדר לפי להכות יש המספרים. סעיפים הלוח על הבא למספר לקדם מנת על אותו להכות חייב הוא, מסוים מספר לעבור

בייסבול / Dartball

צבעוני עם בייסבול מגרש הדומה גדול קרש או עץ על נזרקים חצים בו המשחק

האמיתי למשחק דומה המשקהזה. הבסיסים שמביעיםאת מבאזורי

כללי דמויי בייסבול ומשתמש הבייסבול של

לנצח כדי הסיבוב בכל שיותר כמה נקודות לצבור מנסים השחקנים .. ניקוד ו

באמצעותלחצןהעכבר, למשל). "הפוך" היד עם חץ 1 זורק כלשחקן

כדי (שמאלי לזרוק handers הימני

תפוס מספר פוגע או הלוח את מחטיא שחקן אם. שלה או שלו מספר אקראי באופן לקבוע

מדובר כאשר. שלה או שלו מספר של כפולה את להכות מנסה 1 שחקן כל. שוב זורקת היא או הוא

התוצאות לוח על שמו על ממוקם K - ו "רוצח" בתור ידוע השחקן, להשיג

שנחאי

כמו להבקיע מנסים הם. 7 עד, הסדר לפי, הלאה וכן, 2, 1 המספרים על אבנים מתחלפים שחקנים את להכות רק חצים. (3 חצים כל באמצעות) סיבוב בכל נקודותרבותכלהאפשר

מחזה בספירת מספר

פוגע שחקן אם - 3 היא להשיג שניתן ביותר הגבוה הציון את, משחק הוא 1 מספר כאשר, לכן. ציון

- 21 להיות יכול ביותר הגבוה הציון את, במחזה ספרהמ הוא 7 המספר כאשר, זאת עם. זה עם זה 1

אם

2 ישנם. יותר גבוה ציון מקבל, מתקדם שהמשחק ככל, כמובן. פעמים שלוש כל 7- פוגע שחקן

לנצח שנחאי ציון או המשחק בסוף ביותר הגבוה הציון את לקבל או: לנצח דרכים

במחזה רהמספ של משולש, כפול, אחת מכה היא שנחאי. אוטומטי באופן

רגליים

האפשרי ביותר הגבוה הציון את לקבל מנסה הראשון השחקן, ההצגה סדר קביעת לאחר

שחקן כל. "הרגל את לאבד" או ציון זה על יעלה הבא השחקן. התוצאות לוח על זה את מצוין

Wi מתחיל

של הציון את להכות מצליחים שהם פעם כל הרגל את לאבד משחק ERS רגליים ה שלושה

מיידי באופן והשחקן

כלשהם רגליים עם שנשאר האחרון השחקן הוא המנצח. להם שקדם

ברצף המספרים את מכה בה שיש וריאציה והוא, לשעון מסביב גם נקרא: **שעון**

ידי על אלינו לפנות תהסס אל, chinatungsten באינטרנט או טונגסטן חץ עניין לך יש אם

sales@chinatungsten.com דואראלקטרוני, 0086 אובטלפון, 5129696,

0592

5129696,

הזמן כל לשירותך אנחנו.

